**Nome:** sai jogo.

**Pré-condição:** Programa iniciado.

**Pós-condição:** Programa encerrado.

**Roteiro:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **Jogador** | **Sistema** |
| **1** | Pressiona o botão que encerra o programa. |  |
| **2** |  | Envia mensagem para seu oponente avisando a saída do outro jogador e perguntando se ele deseja salvar o jogo para que possa ser carregado posteriormente. |
| **3** | Oponente aceita salvar o jogo. |  |
| **4** |  | Chama caso de uso Salvar jogo. |
| **5** |  | Desconecta o oponente da partida, exibe a tela de convite de oponente e muda seu estado para l“Livre”. |

Caso alternativo...